

Anleitung

In dieser interaktiven Ostereiersuche helfen die Spieler*innen Hanni Hasenfuß, ihr Osterhasendiplom zu bekommen. Dafür müssen sie Hannis Rätsel lösen und Osterüberraschungen finden. Das Spiel (auch "Bound" genannt) findet auf einem Smartphone oder Tablet in den eigenen vier Wänden statt. Alles, was du als Spielleiter*in tun musst, ist die Actionbound-App zu installieren und Osterüberraschungen entsprechend dieser Anleitung zu verstecken. Achte darauf, dass deine Spieler*innen möglichst wenig von den Vorbereitungen mitbekommen.

Die Suche dauert ca. 30-45 Minuten und ist für kleine und große Kinder und auch für junggebliebene Erwachsene geeignet. Wenn deine Kinder alle unter ca. 8 Jahren alt sind, dann spiele das Spiel einfach mit ihnen zusammen.

Wenn du ganz sicher gehen möchtest, spiele den Bound vorab einmal durch.

Grundlegendes

Um den Bound "Rette Ostern mit Hanni Hasenfuß" zu spielen, benötigst du folgende Dinge:

- Ein Smartphone oder Tablet mit iOS- oder Android-Betriebssystem
- Die aktuelle Actionbound-App (Version 2.11.3)

Die Actionbound-App kannst du kostenlos im App- bzw. Google-Play-Store herunterladen.

Um das Spiel zu starten, musst du einfach nur mit dem in der App integrierten Code-Scanner den Start QR-Code einscannen.

Stelle sicher, dass der Ton an dem Gerät eingeschaltet und laut genug ist.



Materialien

Für Hannis Verstecke brauchst du folgende Materialien:

- mindestens 4 Osterüberraschungen (das können echte Eier, Schokoladeneier, Spielzeuge oder auch andere kleine Überraschungen sein, einzeln oder als 4 Nester)
- eine leere Flasche
- Stifte und Papier für alle Spieler
- Start-QR-Code
- Dancing Man Alphabet (Druckvorlage im Anhang)

Start-QR-Code und Alphabet

Findest du auf der letzten Seite dieses Dokumentes. Drucke beides aus.

Wenn du keinen Drucker besitzt:

Du kannst du das Alphabet entweder abmalen oder auf einem anderen Bildschirm zeigen. Das Alphabet findest du als Bild-Datei auch hier:

<https://actionbound.com/osterabenteuer>

Den Start-QR-Code kannst du auch einfach vom Bildschirm mit der App einscannen und das Spiel beginnt.

Besondere Überraschung für den Schluss

Eine der 4 Osterüberraschungen ist die Überraschung, die am Schluss vor eurer Haus- oder Wohnungstür liegt.

Dir ist selbst überlassen, was du als Überraschung am Ende des Spiels bereitstellen möchtest. Das können Geschenke sein oder auch einfach weitere Eier suchen, die an anderen Orten versteckt sind. Du darfst auch gerne noch einen selbstgeschriebenen Brief von Hanni Hasenfuß für die Spieler*innen dalassen.

Vorbereitung

Zur Vorbereitung musst du die Osterüberraschungen sowie die leere Flasche verstecken. "Verstecken" bedeutet in diesem Fall: Du legst die Überraschung an den in der Tabelle angegebenen Ort, also z.B. in den Kühlschrank oder unter ein Bett, so dass man die Sachen nicht sofort sieht, wenn der Raum betreten wird.

Wie viele Überraschungen du pro Versteck verteilst, ist dir überlassen.

ACHTUNG: Die 2. Osterüberraschung versteckst du an einem Ort, den deine Spieler*innen bestimmt finden und an dem keine andere Osterüberraschung versteckt ist. Diesen Ort schreibst auf einen Zettel und steckst diesen Zettel in die leere Flasche - am besten nicht ganz rein, sonst kriegt man ihn nicht wieder raus :)

Die Flasche samt Zettel legst du unter ein Bett in eurer Wohnung.

Überraschung:	Versteck:
Osterüberraschung 1	Da, wo bei euch die Möhren gelagert werden (wenn ihr nie welche habt: Kühlschrank oder Lagerregal)
Leere Flasche	Unter einem Bett (mit Zettel, auf dem das Versteck für Osterüberraschung 2 steht)
Osterüberraschung 2	Da, wo der Zettel in der Flasche hinweist
Osterüberraschung 3	Im Backofen (alternativ Mikrowelle)
Besondere Überraschung für den Schluss	vor der Haus- bzw. Wohnungstür
Dancing-Man Alphabet	Ausgedruckt und in der Nähe eures Esstisches versteckt (zum Beispiel drunter geklebt). Wenn du das Alphabet auf einem Bildschirm zeigen möchtest, versteckst du am Esstisch einen Zettel mit einem Hinweis auf den Ort, wo der Bildschirm zu finden ist.



Ablauf

Wenn du alle Osterüberraschungen versteckt hast, könnt ihr das Spiel in der App starten.

Zu Beginn wird nach einem Team-Namen gefragt. Dort dürfen die Spieler*innen sich etwas ausdenken.

Die Spieler*innen müssen dann nur den Anweisungen in der App folgen.

Da die Rätsel als Text angezeigt werden, sollte mindestens ein*e Spieler*in den Text für alle vorlesen.

Zum Schluss finden die Spieler*innen die letzte Überraschung vor der Haus- bzw. Wohnungstür. Damit ist das Spiel beendet. Danach könnt ihr natürlich noch weiter Ostereier verstecken und suchen, ganz ohne App.

Actionbound

Idee und Umsetzung: Sophie Achinger, Charlotte Krickel

Stimme Hanni Hasenfuß: Maïke Stricker

Illustrationen: Heiko Krause

Herausgeber: Actionbound GmbH

Feedback

Wir würden uns freuen, wenn du uns Feedback zu dem Bound gibst. Dazu haben wir eine Umfrage erstellt, die maximal 5-10 Minuten in Anspruch nimmt.

<https://forms.gle/VAHbh9kcnxjFmx4L6>

Datenschutz

Um das Spiel in der App spielen zu können, ist keine Anmeldung oder die Eingabe von persönlichen Daten notwendig. Die Ergebnisse des Bounds kannst du zum Schluss an deine E-Mail-Adresse schicken lassen. Die eingegebenen Daten und Medien werden von Actionbound nicht weiterverarbeitet, nicht an Dritte weitergegeben und auch nicht zu Werbezwecken verwendet. Mehr Informationen zu unseren AGB und Datenschutz findest du auf unserer Website.

<https://de.actionbound.com/agb>

Lust auf mehr?

Mit Actionbound kannst du solche Spiele auch ganz einfach selbst programmieren. Für private Zwecke sogar komplett kostenfrei. Probiere es einfach aus! Dafür musst du dich nur auf unserer Website www.actionbound.de anmelden und kannst direkt loslegen.

Bei Fragen kannst du dich gerne an das Actionbound-Team wenden.

info@actionbound.de





Start QR Code

